HOW TO PLAY

クラウンズゴルフの遊び方

① コインを入れて下さい。

② プレイの選択ボタンを押して下さい。

1人プレイ	1プレイ(スコアが4オーバーにてゲーム終了)	1 CREDIT
	ハーフラウンド(スコアが悪くてもハーフラウンドが保証される)	5 CREDIT
2人プレイ	1プレイ(スコアが4オーバーにてゲーム終了)	2 CREDIT
	ハーフラウンド(スコアが悪くてもハーフラウンドが保証される)	10CREDIT

③ ショットレバーを動かす前に次の選択をして下さい。

A. **クラブの選択** ……グリーン上以外はクラブセレクトボタンによって1W(ドライバー)～PW(ピッチングウェッジ)の中で最適のクラブを選んで下さい。

B. **ショット方向の選択** ……ディレクションボタンにより画面上方の目盛上を白点が動きます。ほぼ白点の方向に打球は飛びます。

C. **プレイヤー位置とスタンス** ……アドレス ↑ ↓ のボタンでボールに対するプレイヤーの相対位置、アドレス ← ← のボタンで、プレイヤーのスタンス(オープンスタンス、クロススタンス)の調整をします。

※画面左側のガイダンスと風向、風速等を計算に入れて慎重に選んで下さい。

④ ショットレバーを動かしてナイスショットをして下さい。

⑤ 池、林に打球が入り、出て来ない時は1ペナにてボールがラフに出ます。

⑥ OBは2ペナにてその場から打ち直しです。(画面左側ガイダンスからホールがはみ出すと全てOBとなります。)

⑦ 各ホール共、パーの2倍をたたくと、そのホールはギブアップとなります。

⑧ グリーンオンしたらクラブは自動的にパターになります。

⑨ ハーフラウンドプレーにて、アンダーパープレイをするとサービスクレジットがつきます。

⑩ ハーフラウンドのベスト10プレイヤーは記名できます。
記名文字の移動はクラブセレクトボタンで行ない、ショットレバーを動かして記録します。最高8文字まで記録できます。

⑪ ホールインワンプレイヤーは、プレー年月日、名前が記録できます。

⑫ ドラコン、ニアピン賞等は、画面右上の残距離数字により、プレイヤー同志で取り決めをし、楽しんで下さい。

クラブの選択

クラブの選択とホールの飛距離は、フェアウェイ、ラフ等の状態によって変りますが、大体次の様に定められています。

〈クラブ〉	〈最大飛距離〉
1W(ドライバー)	240M
3W(スプーン)	230M
3I(3番アイアン)	180M
5I(5番アイアン)	150M
7I(7番アイアン)	120M
9I(9番アイアン)	95M
SW(サンドウェッジ)	65M
PW(ピッチングウェッジ)	40M

※グリーン上は全てパターで打ちます。

プレイヤー位置とスタンス

ホールに対するプレイヤーの前後位置、スタンスによりボールの飛び方が変ります。

① オープンスタンス — スライスボール

③ フォワードアドレス — テンプラ(高いボール)

② クローズスタンス — フックボール

④ バックアドレス — トップボール(低いボール)